



YOUTH SUPERCUP

REGLAMENTO DEL TORNEO

DOCUMENTACIÓN



- Antes del comienzo de la participación en el torneo deben estar todos los jugadores inscritos en la web del torneo. Es necesario que todos estén inscritos, con nombre, apellidos y dorsal a utilizar durante el torneo, para el correcto funcionamiento del “Seguimiento en vivo”. Si no se ha inscrito a los jugadores con anterioridad, de manera online o enviado el listado, deberán de proporcionarle un listado al encargado de su sede antes del comienzo de su primer encuentro.
- El acceso a los terrenos de juego está supeditado a la presentación de acreditaciones, en caso contrario, no podrán acceder y por ende, no podrán participar en los encuentros o personarse en el área técnica.
- Deberán portar licencias federativas en vigor, dni o pasaporte u otro documento oficial acreditativo de la edad con fotografía de todos los jugadores. Se realizará una revisión de documentación antes del primer encuentro de cada equipo, y esta podrá ser requerida de nuevo en cualquier momento durante el transcurso del torneo.

DESARROLLO DEL TORNEO



- NO se facilitarán balones para el calentamiento prepartido.
- Los partidos de F11 (alevin F11, infantil y cadete masculinos y cadete-juvenil femeninos) tendrán una duración de 35 minutos, mientras que en los de F7 (categorías femeninas y prebenjamines, benjamines y alevines) se disputarán 30 minutos. La duración de los encuentros de categoría bebé será de 20 minutos. En todos los casos, a tiempo corrido; y, excepcionalmente, si la organización, de acuerdo con el criterio arbitral, consideran que hubo excesivas pérdidas de tiempo se podrá añadir tiempo extra.
- En F7, el inicio y final de los encuentros lo marcará el speaker por megafonía. En F11, será el árbitro el encargado de controlar el tiempo del encuentro, así cómo el inicio y el final.
- Sin una vez iniciada la cuenta atrás o en el momento del pitido final se esté por ejecutar una falta directa, corner o penalty, se permitirá la ejecución de la misma pero sin dar lugar a segunda jugada.

DESARROLLO DEL TORNEO



- El sorteo de campo se realizará antes de que comience el protocolo de comienzo de partido.
- Los equipos deberán estar compuestos por jugadores de la edad estipulada por su categoría, a excepción:
 - Categorías de F11: podrán disputar los encuentros máximo 2 jugadores de 2º año en la categoría de 1er año.
 - Categorías de F7: podrá disputar los encuentros máximo 1 jugador de 2º año en la categoría de 1er año. En PREBENJAMIN 1er año, podrán hacerlo 2 jugadores.
- Los equipos deberán estar preparados para el protocolo de comienzo de partido en su campo 5 minutos antes del partido.
- Las sustituciones son ilimitadas, siempre previa autorización del árbitro, sin interrumpir el juego y por la zona central del campo. Todo jugador sustituido podrá volver a entrar.

DESARROLLO DEL TORNEO



- Cada club está obligado a acudir con, al menos, dos equipaciones de juego numeradas o una equipación y un juego de petos numerados. Si antes de empezar un partido, el árbitro considera que los colores de ambos equipos apenas se diferencian, el equipo mencionado en segundo lugar en el calendario estará obligado a cambiar.
- El torneo se disputará con balones reglamentarios y adecuados a cada categoría.
- Se proporcionarán vestuarios a los equipos exclusivamente para cambios de ropa, no podrán usarse como guardarropa o para dar charlas técnicas.
- Todos los miembros del staff técnico deberán permanecer dentro del área técnica en todo momento, durante el transcurso del partido.
- En los partidos de categoría bebé queda totalmente prohibido que ningún miembro del staff técnico abandone el área técnica para dar indicaciones o ayudar a los futbolistas.

DESARROLLO DEL TORNEO



- La categoría Cadete-Juvenil femenina es conjunta. Por lo tanto los equipos estarán compuestos por jugadoras nacidas entre los años 2011 y 2007.
- Las categorías Cadete Nivel 1 y Cadete Nivel 2 están determinadas por nivel competitivo de los equipos, no por año de nacimiento como suele ser habitual en el resto de categorías.
- La fase final para los equipos que estén encuadrados en categorías de 16 equipos, clasificarán los dos 1º de cada grupo a Cuartos de Final. Los 3º clasificados jugarán una Final Four entre ellos, al igual que los 4º clasificados de cada grupo.

SISTEMA DE COMPETICIÓN



- Fase de Grupos: se disputarán encuentros a una vuelta, y la clasificación final, tras disputarse todos los encuentros, determinará qué equipos pasan a la Fase Final. En caso de empate a puntos entre dos o más equipos, se resolverá: 1) “Golaverage” particular. 2) Diferencia entre goles anotados y recibidos 3) Mayor número de goles anotados. 4) Si persiste el empate, se disputará una tanda de penaltis
- Fase Final: se enfrentarán en eliminatoria a partido único contra los respectivos equipos según la clasificación de la Fase de Grupos. Los vencedores avanzarán a la siguiente eliminatoria. En caso de empate al final del tiempo reglamentario, se disputará una tanda de penaltis que determine el vencedor (3 penaltis en F7 y 5 en F11), y si, al final de la misma persiste el empate se disputará “muerte súbita”.
- Las eliminatorias las pueden consultar en la web del torneo en el apartado de su categoría, accediendo a las siguientes fases eliminatorias.
- El Comité Organizador se reserva el derecho de hacer cambios en el programa, tanto en horarios como a campos de juego. La información de los cambios se dará al responsable de cada equipo.

REGLAMENTO



- El colectivo arbitral es profesional y perteneciente al Comité Técnico de Árbitros de Almería de la Real Federación Andaluza de Fútbol. Su decisiones son inapelables y no se tolerará ningún tipo de falta de respeto o desconsideración hacia ellos por parte de cualquier participante, miembro del staff o público. En caso de producirse, el Comité de Competición determinará la posible sanción que esto acarree, pudiéndose sancionar hasta con la expulsión del equipo al completo de la competición.
- Los jugadores expulsados por cualquier falta técnica propia de lances del juego no acarrearán sanción para siguientes encuentros. Los jugadores o miembros del staff expulsados por faltas antideportivas serán automáticamente suspendidos para el siguiente partido, y en función de la gravedad de la acción podría ser sancionado para varios partidos o expulsión del campeonato.
- Las sanciones, protestas y reclamaciones los tramitará el Comité de Competición y sus resoluciones no se podrán apelar ni cambiar.

REGLAMENTO



- Si algún equipo alinea un jugador que no cumpla con los requisitos que marca el reglamento, el equipo perderá el partido por 3 a 0. Y en caso de no presentación de un equipo, el resultado también será de 3 a 0.
- Los entrenadores son responsables de sus jugadores en caso de daños en los vestuarios, hoteles e instalaciones. La organización solo actuará de oficio en el ámbito meramente deportivo, exceptuando los casos en los que se produzcan daños materiales en instalaciones deportivas, alojamientos, o similar, donde se podrá sancionar al causante en concreto o al equipo en general, dependiendo de la gravedad de los hechos o bienes afectados, pudiendo incluso expulsar al equipo de la competición.
- Cualquier circunstancia que no haya quedado reflejada en el reglamento, es competencia exclusiva de los responsables de la organización, siendo sus decisiones inapelables, reservándose el derecho de añadir, modificar, interpretar y aplicar las reglas según sus criterios y las necesidades de cada torneo se reserva el derecho a modificar estas normas en beneficio de la competición.

ENTREGA DE TROFEOS



- La entrega de trofeos de cada categoría se hará en las instalaciones donde disputen la fase final..
- No otorgamos premios individuales. Se otorgaran trofeos y medallas al campeón y subcampeón de cada categoría. El resto de equipos participantes recibirán una “Welcome Pack” conmemorativo del torneo para cada jugador.
- Pueden seguir el desarrollo del torneo en tiempo real en la web del torneo: [Torneos - Youth SuperCup](#) ; en el apartado de torneos, así cómo votar al mejor jugador de cada encuentro.

INFORMACIÓN DE INTERÉS



- Todos los equipos participantes disponen de agua en todas las sedes del torneo. Serán proporcionadas por el encargado de cada sede, bajo demanda del staff técnico y nunca a los jugadores en particular. Se proporcionarán, cuando lo soliciten, tres botellas de agua de 1,5 l. por equipo y una vez que estas tres hayan sido consumidas, se entregarán los envases vacíos a la organización para poder solicitar más. La organización se reserva el derecho de no proporcionar más avituallamiento si se observa un mal uso de los mismos o su desecho en lugares no adecuados.
- Los cruces eliminatorios serán publicados en la web en un plazo máximo de 3 horas desde la finalización del último encuentro de la jornada.

GRACIAS Y MUCHA SUERTE

Para cualquier consulta, no dude en contactar
con nosotros

+34 633 77 34 72

youthsupercup.com

[@youth_supercup](https://www.instagram.com/youth_supercup)

